**DAFTAR ISI**

HALAMAN COVER i

HALAMAN PENGESAHAN ii

KATA PENGANTAR iii

ABSTRAK v

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang 1
2. Perumusan Masalah 5
3. Batasan Masalah 6
4. Ruang Lingkup Penelitian 6
5. Tujuan dan Manfaat Penelitian 8
6. Tujuan Penelitian 8
7. Manfaat Penelitian 8
8. Metodologi Penelitian 10
9. Bentuk dan Metode Penelitian 10
10. Metode Pengumpulan Data 12
11. Teknik Pengumpulan data 14
12. Metode Perancangan Perangkat Lunak 16
13. Metode Pengujian 18
14. Sistematika Penulisan 19

BAB II LANDASAN TEORI

1. Framework Codeigniter 21
2. Perancangan Antermuka 30
3. Perancangan Sistem 32
4. Perancangan Masukan ( Input ) 37
5. Perancangan Masukan ( Output ) 37
6. Perancangan Perangkat Lunak Website 37
7. Perancangan Basis Data (Database) 38
8. MySQL 42
9. Normalisasi ……………………………………………….42
10. Bahasa Pemrograman 43

2.8.1 Hyper Text Markup Language (HTML) ... 43

2.8.2 PHP Hypertext Proprocessor (PHP) 45

1. Unfield Modelling Language (UML) ... 46

2.9.1 Activity Diagram 47

2.9.2 Use Case Diagram 48

2.9.3 Class Diagram 49

2.9.4 Sequence Diagram 50

1. Pengujian Perangkat Lunak ... 51

BAB III HASIL PENELITIAN

1. Arsitektur Perangkat Lunak 52
2. Perancangan Unlifield Modeling Language (UML) 54
3. Desain Use case Diagrm 54
4. Desain Activity Diagram 57
5. Desain Sequence Diagram 63
6. Desain Case Diagram 67
7. Desain Tabel 68
8. Diagram Hubungan Entitas (DHE) 74
9. Desain Codeigneter 76
10. User Interface 77
11. Pengujian Interface Pengrangat Lunak 87

BAB IV PENUTUP

1. Kesimpulan 92
2. Saran 94

DAFTAR PUSTAKA